



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### „#miastoEuropa”

#### § 1. DEFINICJE

1. GRA MIEJSKA (zwana dalej Grą) – forma rozrywki edukacyjnej, rozgrywana w przestrzeni miejskiej.
2. ORGANIZATOR - Organizatorem Gry Miejskiej pt. „#miasto Europa” (zwanej dalej Grą) jest sieć Regionalnych Ośrodków Debaty Międzynarodowej.
3. Organizatorami Gry w poszczególnych województwach są:
  - a. dolnośląskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej we Wrocławiu,
  - b. kujawsko-pomorskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Bydgoszczy oraz Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Toruniu,
  - c. lubelskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Lublinie,
  - d. lubuskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Gorzowie Wielkopolskim oraz Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Zielonej Górze
  - e. łódzkie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Łodzi,
  - f. małopolskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Krakowie,
  - g. opolskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Opolu,
  - h. podkarpackie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Rzeszowie,



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych

- i. podlaskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Białymstoku,
  - j. pomorskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Gdańsku,
  - k. śląskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Katowicach,
  - l. świętokrzyskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Kielcach,
  - m. warmińsko-mazurskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Olsztynie,
  - n. wielkopolskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Poznaniu,
  - o. zachodniopomorskie: Regionalny Ośrodek Debaty Międzynarodowej w Szczecinie.
4. BIURO ORGANIZATORA – siedziba Regionalnego Ośrodka Debaty Międzynarodowej w Gorzowie Wielkopolskim, mieszcząca się przy ul. Sikorskiego 95 w Gorzowie Wlkp., tel. 51 013 43 81.
  5. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie danego miasta (siedziby RODM) oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
  6. UCZESTNIK – każda osoba biorąca udział w Grze, która zarejestrowała swój udział poprzez odpowiedni formularz zgłoszeniowy lub zgłosiła się do udziału w dniu przeprowadzenia Gry, wykonująca zaplanowane zadania i poruszająca się po trasie Gry.
  7. TRASA – droga, zgodnie z którą Uczestnicy przemieszczają się w trakcie trwania Gry; na trasie Gry zaznaczone są Punkty Kontrolne.
  8. PUNKT KONTROLNY – miejsce na trasie Gry, w którym uczestnicy rozwiązują wyznaczone zadanie i zdobywają odpowiednią liczbę punktów.



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

9. START – miejsce rozpoczęcia Gry, w którym spotykają się Uczestnicy, odbierają pakiety startowe i rozpoczynają rozgrywkę.
10. META – miejsce zakończenia Gry, w którym spotykają się Uczestnicy; w tym miejscu tworzone są rankingi punktowe i czasowe oraz wyłaniani są zwycięzcy Gry.

## § 2. CELE

1. Celem głównym Gry jest popularyzacja 10-lecia członkostwa Polski w Unii Europejskiej.
2. Celami szczegółowymi Gry są:
  - a. promocja zatrudnienia w organizacjach międzynarodowych,
  - b. popularyzacja wiedzy ogólnej o Unii Europejskiej,
  - c. popularyzacja sieci Regionalnych Ośrodków Debaty Międzynarodowej,
  - d. promocja Gorzowa Wielkopolskiego oraz województwa lubuskiego.

## § 3. ZASADY GRY

1. Gra odbędzie się 17 września 2014 r. w godzinach 12.00 – 17.00 na terenie Gorzowa Wielkopolskiego.
2. Zadaniem Uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie Uczestnicy mogą otrzymać od 1 do 10 punktów; w zależności od stopnia poprawności jego



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

realizacji lub czasu potrzebnego do jego wykonania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują 0 punktów.

3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Po trasie Gry Uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych. Dopuszczalne jest korzystanie z komunikacji miejskiej i rowerów.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym Uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

## § 4. UCZESTNICY I REJESTRACJA

1. Warunkiem Uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 3 osoby.
2. Rejestracji można dokonać w terminie od 1 września 2014 roku do 15 września 2014 roku wyłącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej Regionalnego Ośrodka Debaty Międzynarodowej w Gorzowie Wielkopolskim oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną, faksem, pocztą tradycyjną lub osobiście do Biura Organizatora.
3. Istnieje również możliwość dokonania rejestracji poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego w dowolnym Punkcie Kontrolnym w czasie trwania Gry, a następnie przystąpienie do realizacji poszczególnych zadań na zasadach opisanych w niniejszym regulaminie.
4. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.
5. Każdy Zespół wyznacza swojego opiekuna/kapitana. Opiekun/kapitan musi być osobą pełnoletnią.



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
8. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.
9. Poprzez rejestrację lub zgłoszenie udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
  - b. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
  - c. opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portalu społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

## § 5. ZWYCIĘZCY

1. Na Mecie Gry Organizator przygotuje ranking punktowy (największa liczba zdobytych punktów) i czasowy (najkrótszy czas wykonania zadań) Uczestników Gry.



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych



Ośrodek Debaty  
Międzynarodowej  
Gorzów Wielkopolski

# #miastoEuropa

- a. w rankingu zostaną uwzględnieni jedynie Uczestnicy, którzy przystąpili do wykonania zadań we wszystkich Punktach Kontrolnych oraz ukończyli Grę w przewidzianym czasie (tj. zameldowali się w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako Meta),
- b. Zespoły, które osiągną najlepsze wyniki w rankingu punktowym i czasowym, otrzymają atrakcyjne nagrody,
- c. w przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzymają równą liczbę punktów o zwycięstwie zadecyduje wykonanie dodatkowego zadania rozstrzygającego.

## § 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zakończenia, przerwania oraz modyfikacji Gry przed czasem jej zakończenia, nie wręczając nagrody.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające przeprowadzenie Gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi lub których nie można uniknąć bez poniesienia dodatkowych kosztów.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Grze.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
7. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora oraz w każdym Punkcie Kontrolnym.



Rzeczpospolita Polska  
Ministerstwo  
Spraw Zagranicznych

Zadanie dofinansowane ze środków  
Ministerstwa Spraw Zagranicznych